**Proyecto**

Vesper

**Grupo**

Skyscrapers

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 1 Hito 4"

Hito: 4

Fecha entrega: 19-4-2017

Versión: 1

Componentes:

* Nerea Castellanos Rodríguez
* Catherine Castrillo González
* Sandra Fraile Infante
* Stoycho Ivanov Atanasov
* Julia Martínez Valera
* Gaspar Rodríguez Valero

# Propósito

*El propósito del documento representa el Informe de seguimiento del Hito 4 Iteración 1 correspondiente al proyecto Vesper de la rama de Videojuegos en el que se detalla las tareas realizadas en dicha iteración, las horas realizadas y estimadas, el porcentaje cumplido y si dicha actividad tiene alguna observación. También analizaremos las causas de dichos resultados.*

# Conclusiones

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [PM] Detallar plan iteraciones del mes de Abril-Mayo. Creación Subtareas y precedencias en Project | 100% | 4,8h / 5h |  |
| [PM] Detallar plan iteraciones del mes de Abril-Mayo. Asignar recursos a las tareas en Project. | 100% | 4,8h/5 h |  |
| [PM] Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 9,6 h/10 h |  |
| [PM] Comparar la planificación prevista y real en Project hito 4. | 100% | 9,6 h/10h |  |
| [TAG]Efectos visuales (3 efectos) | 0% | 40h/0h |  |
| [V2] Implementación de cesped y vegetación | 0% | 15h/ 0h |  |
| [PM] Realizar informe de la iteración 1 | 100% | 4,8h / 5 h |  |
| [V1] Sistema de Waypoints para pathfinding continuo | 100% | 60h/ | Mejoras aplicadas mediante raycasting. |
| [V1] Sistema de búsqueda de caminos y control ( Pathplanning / following ) | 100% | 50h/ |